

JEU D'ÉCRITURE

Proposé par Joey Cornu, la couveuse pour jeunes auteurs (convient aux 2^e et 3^e cycles du primaire)

➔ www.joeycornu.com / www.facebook.com/JoeyCornu

OBJECTIF

Les romans destinés aux jeunes lecteurs sont illustrés pour favoriser l'observation, la mémoire, les compétences non verbales et, de ce fait, permettre d'installer les réflexes d'évocation. Avec l'âge, le lecteur s'affranchit des images toutes faites et puise dans sa propre imagerie mentale, enrichie de son expérience personnelle.

Les mécanismes d'écriture se construisent de la même manière. Il s'agit d'huiler les rouages de l'imagerie mentale, celle qui permet d'anticiper une histoire pour ensuite la narrer. Les pédagogues reconnaissent l'urgence et l'efficacité de faire écrire les élèves sur tout et sur rien. Ici, à partir de deux personnages, l'élève choisit le contenu et l'orientation du texte.

EXERCICE IMAGINER UNE HISTOIRE À PARTIR D'UNE ILLUSTRATION

Au contact d'une illustration interprétable, l'élève imagine un scénario, établit instinctivement un fil conducteur et commence mentalement à mettre en mots l'histoire conçue.

L'élève entre dans un processus de création :

- Étudier l'illustration et imaginer une situation initiale.
- Adopter un genre (réaliste, dramatique, comique).
- Par déduction, inventer un fil des événements.
- Faire des choix de style et de vocabulaire.
- Toutes les réponses sont bonnes. Si le texte n'est pas noté, l'exercice sera plus libre.

DÉMARCHE

Présentez l'illustration ci-après avec l'objectif de laisser pleine liberté d'interprétation à l'élève. Vous pouvez néanmoins démarrer la réflexion par des questions : Est-ce le chien du garçon qui lit un texte sur une tablette? Est-ce plutôt le chien du voisin que le garçon entend à travers le mur? Que cherche à dire le chien? Que va faire le garçon? Que va faire le chien?

La situation peut être comique ou tragique. Tout est question d'imagination. Ce sera édifiant (et même amusant) de comparer en classe les tendances et les différences!

Vous pouvez obtenir le jeu en PDF en écrivant à <editeur@joeycornu.com>.

